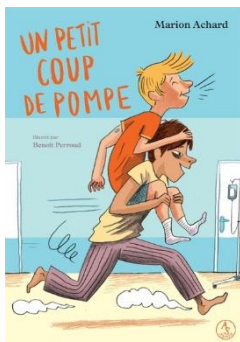


Nouveautés Jeunesse Eté 2025



Un petit coup de pompe

Achard, Marion

Actes Sud jeunesse

Paul est victime d'un malaise pendant une récréation. Il est diabétique. Une nouvelle vie pleine de contraintes commence pour lui : contrôler sa glycémie au bout de ses doigts six fois par jour et porter une pompe à insuline. Il trouve du réconfort auprès d'Anaïs, son amie d'école, et d'Arthur, un jeune malade rencontré à l'hôpital.

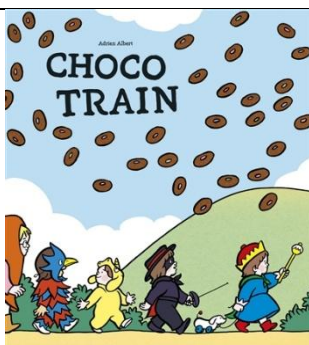


Une île est née

Aladjidi, Virginie (1971-....)

Saltimbanque

Sous la forme d'un carnet de bord, un album relatant la naissance de l'île de Surtsey, au large des côtes de l'Islande, en 1963, à la suite d'une éruption volcanique sous-marine. Dès le printemps 1986, une première colonie de mouettes s'implante sur place. Seuls quelques scientifiques sont autorisés à se rendre sur les lieux quatre fois par an pour y observer l'apparition progressive de la vie.



Chouchou. Vol. 2. ChocoTrain

Albert, Adrien (1977-....)

Ecole des loisirs

Dans le train qui l'emmène à sa fête d'anniversaire, le jeune narrateur a demandé à sa grand-mère de mettre son déguisement et de lui acheter un maximum de ChocoTrain à la voiture-bar, le seul endroit qui en vend. Rien ne peut arrêter Mamie Georges dans l'accomplissement de ses missions.

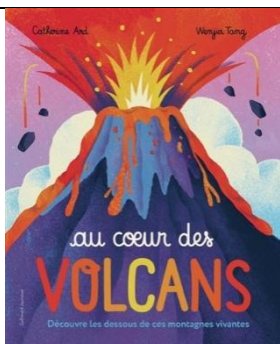


Bertha et moi

Alemagna, Beatrice (1973-....)

Ecole des loisirs

Une enfant a une croûte sur le genou. Elle la prénomme Bertha et se confie à elle comme à une amie.



Au cœur des volcans : découvrez les dessous de ces montagnes vivantes

Ard, Cath

Gallimard-Jeunesse

Un panorama de l'histoire des volcans, expliquant comment ils se forment, ce qui se passe lors d'une éruption, leurs différentes formes et le travail des volcanologues qui les étudient. Les plus célèbres d'entre eux ainsi que leur place dans les mythes, les légendes, l'art et leur rôle dans la vie quotidienne sont présentés.

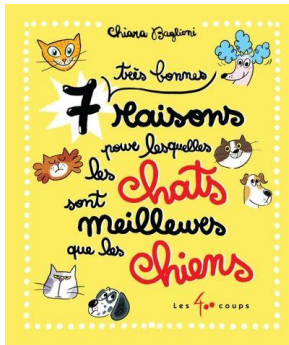


Mon deuxième cerveau

Aymon, Gaël (1973-....)

Ecole des loisirs

Nils vient d'avoir son premier téléphone. En parcourant les applications, il en découvre une, Mon deuxième cerveau, capable de faire toutes les tâches à sa place.

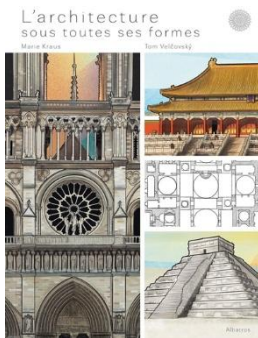


7 très bonnes raisons pour lesquelles les chats sont meilleurs que les chiens

Baglioni, Chiara

éditions les 400 coups

Dans 7 très bonnes raisons pour lesquelles les chats sont meilleurs que les chiens , Chiara Baglioni revisite les stéréotypes associés aux chats et aux chiens en les mettant en scène avec une malice amusante !



L'architecture sous toutes ses formes

Bartunek, Jiri

Albatros

Une exploration de l'architecture afin d'appréhender les différents styles de construction, des monuments anciens aux structures les plus modernes.



Albie sur son chemin

Bauer, Jutta (1955-....)

Les Arènes

Albie ne peut résister à l'envie d'aider tous ceux qu'elle croise sur son chemin. Un récit tendre et humoristique sur l'importance de la gentillesse et la nécessité de rester fidèle à soi-même en toutes circonstances.

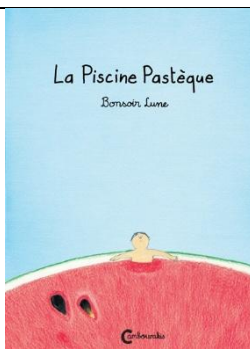


Pécan et Noisette : comme un palais !

Billon-Spagnol, Estelle (1977-....)

Ecole des loisirs

Alors qu'ils sont amis depuis toujours et qu'ils vivent dans la même maison située au fond des bois, Pécan et Noisette se séparent le jour où Pécan se sent coincé dans cette routine. Il part découvrir le monde mais, en chemin, se rend compte que la vie sans Noisette n'a pas la même saveur.



La piscine pastèque

Bonsoir Lune

Cambourakis

Sous l'effet de la chaleur estivale, une immense pastèque se fend en deux et devient une piscine de jus sucré. Les enfants accourent pour en profiter.



3, 2, 1... Go !

Bournay, Delphine (1974-....)

Ecole des loisirs

Aujourd'hui, Banfolé explique à sa petite soeur Fantawa comment fabriquer une télécommande de l'espace. Il s'envole le premier et elle ne doit toucher à rien. Mais Fantawa s'ennuie et décide de bricoler des commandes surprises.

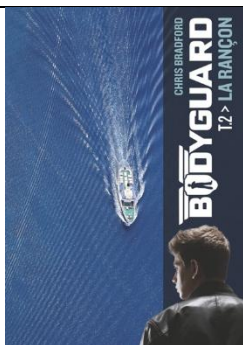


Bodyguard. Vol. 4. La cible

Bradford, Chris

Casterman

Charley Hunter, nouvelle recrue de l'agence Bodyguard, a pour mission d'assurer la protection d'une jeune star du rock britannique, Ash Wild, lors de sa tournée américaine. Un homme semble déterminé à abattre le rocker. Charley est en alerte.

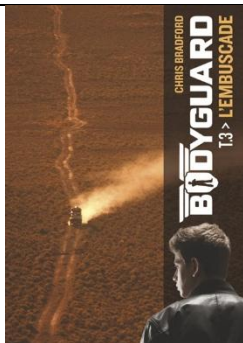


Bodyguard. Vol. 2. La rançon

Bradford, Chris

Casterman

Connor Reeves et Ling, sa partenaire, sont chargés de la protection des jumelles Emily et Chloe Sterling, filles d'un magnat australien des médias, pendant leurs vacances en famille sur le yacht de leur père. Mais des pirates somaliens s'emparent du bateau et prennent ses occupants en otage pour le compte d'un mystérieux investisseur.

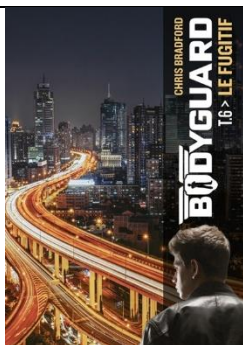


Bodyguard. Vol. 3. L'embuscade

Bradford, Chris

Casterman

A 15 ans, Connor Reeves travaille pour l'agence Bodyguard, chargée de protéger les enfants de personnalités. Pour cette mission, il est le garde du corps d'Ambre et de Henri, les enfants de l'ambassadeur de France au Burundi, dont la famille est conviée à un safari par le président Bagaza. Lorsqu'un groupe de rebelles les attaque, Connor parvient à fuir dans la brousse avec les deux enfants.



Bodyguard. Vol. 6. Le fugitif

Bradford, Chris

Casterman

De retour au quartier général après une mission tragique au Mexique, Connor découvre que l'agence Bodyguard a été attaquée et ses partenaires enlevés. Appelé en urgence en Chine, il ne sait pas encore qu'il est en réalité la cible de l'Equilibrium, une organisation criminelle responsable du rapt de ses coéquipiers. Dernier volume de la série.

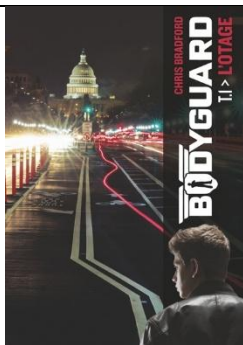


Bodyguard. Vol. 5. L'assassin

Bradford, Chris

Casterman

Connor et son rival de toujours, Jason, s'associent contre leur gré pour une nouvelle mission, protéger le jeune fils unique d'un politicien russe milliardaire, candidat de l'opposition. Ils doivent faire face à la mafia, à l'ex-KGB et au gouvernement russe.



Bodyguard. Vol. 1. L'otage

Bradford, Chris

Casterman

Connor Reeves, 14 ans, est champion de kickboxing. Recruté par les services spéciaux britanniques, il intègre Bodyguard, une unité de protection des jeunes célébrités. Chargé d'assurer la sécurité d'Alicia Rosa Mendez, la fille du président des Etats-Unis, il fait face à un groupe de terroristes qui préparent l'enlèvement de la jeune fille.

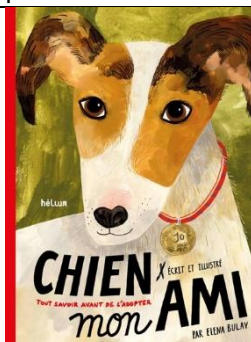


Robot sauvage en fuite

Brown, Peter (1979-....)

Gallimard-Jeunesse

A la ferme Hilltop, Roz, fraîchement réparée, se met au service de la famille Shareef. Mais sa personnalité singulière est une menace dans ce nouvel environnement. Tandis qu'elle élabore un plan pour s'échapper et retrouver sa liberté, une nuée d'oiseaux migrateurs un peu particuliers fait escale à la ferme.

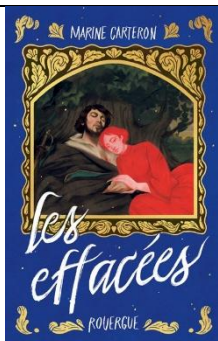


Chien, mon ami : tout savoir avant de l'adopter

Bulay, Elena

Actes Sud jeunesse

Depuis toute petite, Lena rêve d'avoir son propre chien. Un jour, elle adopte Jo, une jeune chienne provenant d'un refuge. Elle raconte sa vie avec Jo, les petites difficultés rencontrées ainsi que les réussites. Avec des informations sur la meilleure manière de s'occuper d'un chien.



Les effacées

Carteron, Marine (1972-....)

Rouergue

Une nuit, Jo se retrouve enfermée au musée d'Orsay. Une certaine Virginie entre en contact avec elle et lui raconte l'histoire des effacées, ces femmes peintes puis recouvertes ou objectifiées par Gustave Courbet. Son récit, qui évoque la vie des artistes et de leurs modèles dans la France du XIXe siècle, change le regard de Jo sur certains tableaux et fait écho avec ce qu'elle vit à son époque.



L'œuf

Chazeraud, Emilie (1983-....)
Sarbacane

Sam découvre un œuf dans son jardin. Il est rejoint par Zora, puis par trois autres enfants. La bande se raconte des blagues et rit ensemble. Un conte-randonnée sur l'amitié.



Nuit de chance

Cheveau, Sarah
La Partie



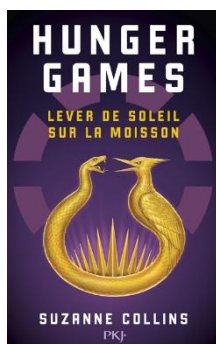
Un enfant se promène dans la forêt au crépuscule et découvre la vie secrète des animaux qui la peuplent. Observant successivement un écureuil, un renard, un lièvre, un chevreuil et des cerfs, il finit par croiser un sanglier auquel il adresse un vœu qui ne tarde pas à être exaucé. Un album complété par un herbier, un nuancier des essences de bois et un tutoriel pour fabriquer du fusain.



Un amour de tronçonneuse

Colin-Thibert, Pierre (1951-....)
Thierry Magnier

Tous les étés, Lison passe quelques semaines dans le Jura, chez sa tante Bethsabée. Cette année, la sexagénaire, qui déborde d'énergie, tente de réparer sa vieille tronçonneuse, sans y parvenir. Elle entreprend un road trip jusqu'en Finlande, déterminée à retrouver celui qui a mis au point cette machine.



Hunger games. Lever de soleil sur la moisson

Collins, Suzanne (1962-....)

Pocket jeunesse

Tandis que les cinquantièmes Hunger games approchent, la peur s'empare des districts de Panem car, en l'honneur des jeux de l'Expiation, le nombre de participants arrachés à leur famille pour cette cruelle compétition a été doublé. Dans le district 12, Haymitch Abernathy se concentre sur sa survie et celle de sa bien-aimée, mais le tirage au sort finit par le désigner comme tribut.

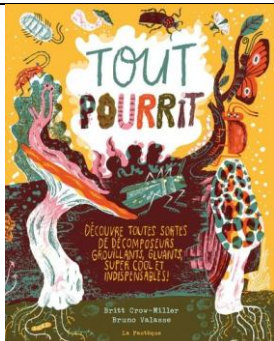


Les baleines préfèrent le chocolat

Colot, Marie (1981-....)

Alice jeunesse

En raison de son surpoids et de sa passion pour le rose, Angelina Bombardini est la risée de ses camarades. Elle essaie de s'affirmer tant bien que mal dans cette école pleine d'élèves fortunés et mal dans leur peau. Un jour, elle est retrouvée sans connaissance à la piscine.

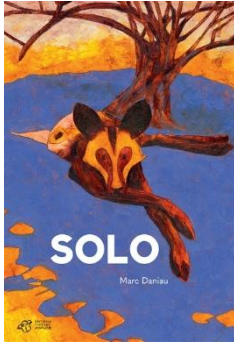


Tout pourrit : Découvre toutes sortes de décomposeurs grouillants, gluants, super cool et indispensables !

Crow-Miller, Britt

La Pastèque

Imagine un monde où rien ne pourrirait. On serait entouré de montagnes de choses mortes et de tas de fumier ! Heureusement, notre planète grouille de petites bêtes formidables appelées décomposeurs, qui font le sale boulot de tout désintégrer. Des champignons affamés aux étoiles de mer, en passant par les limaces gluantes, les recycleurs sont partout... même à l'intérieur de toi.



Solo

Daniau, Marc (1964-....)

Thierry Magnier

Solo est une femelle lycaon qui vit seule au coeur du delta de l'Okavango, en Afrique. Sans famille, elle suit un couple de chacals qui finit par l'adopter. Membre à part entière de cette famille, Solo a trouvé sa place, devenant la chasseuse attirée de la troupe. Une histoire qui interroge la façon de faire famille et les questions d'identité.

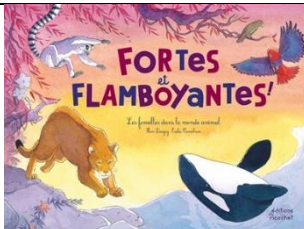


L'âne et le boeuf

Darwiche, Jihad (1951-....)

Oui dire éditions

L'histoire d'un âne qui se mêle de ce qui ne le regarde pas et finit par le regretter amèrement. Il s'agit du conte des Mille et une nuits que le vizir raconte à sa fille Shéhérazade pour la dissuader d'épouser le roi Shahryar. La version audio de l'histoire est disponible via un QR code.

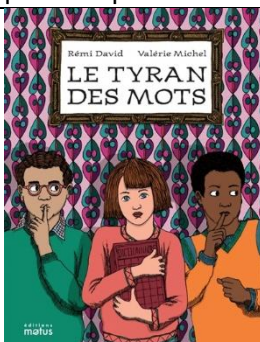


Fortes et flamboyantes ! : les femelles dans le monde animal

Daugey, Fleur (1979-....)

Ed. du Ricochet

Panorama des femelles et de leurs aptitudes particulières, de la hyène tachetée à l'orque, en passant par l'abeille et l'éléphante.

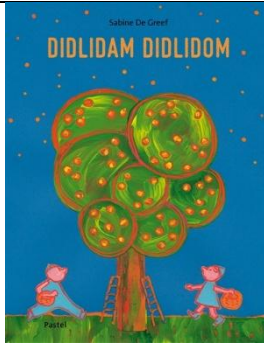


Le tyran des mots

David, Rémi (1984-....)

Motus

Dans un lointain royaume, un tyran terrifié à l'idée de perdre son trône fait tout pour contrôler son peuple, jusqu'à leur interdire de prononcer certains mots afin de maîtriser leur manière de penser. Au fil du temps, de plus en plus de mots disparaissent et avec eux les émotions, les pensées et la liberté. Un mouvement révolutionnaire, Les mots tus, se crée grâce à la langue des signes.



Didlidam didlidom

De Greef, Sabine (1956-....)

Ecole des loisirs

Didlidom, un petit homme, et Didlidam, une petite dame; sont voisins. Un arbre aux fruits dorés sépare leurs maisons. Un jour, Didlidom accuse Didlidam de prendre plus de fruits que lui.



La cigale devenue fourmi : fable à ma fontaine

Descamps, Dominique (1950-....)

Ed. des Grandes personnes

Une cigale s'occupe de son logis, de ses petits et de son époux. Elle fait le ménage et cuisine toute la journée. Mais un jour d'automne, elle se remémore son passé de danseuse et de chanteuse. Une version revisitée de la fable La cigale et la fourmi dans laquelle les rôles sont inversés.

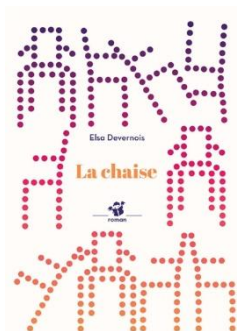


Pauline voyage

Desplechin, Marie (1959-....)

Ecole des loisirs

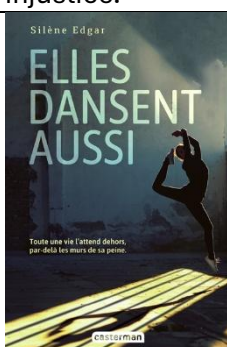
A bord du bateau de croisière qui l'emmène jusqu'au Spitzberg, la jeune Pauline fait des rencontres étonnantes : la reine des Belges, le capitaine Ragnar, le mousse Jean-Baptiste, entre autres.



La chaise

Devernois, Elsa
Thierry Magnier

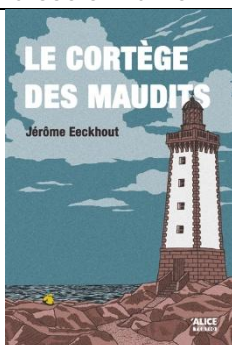
Cinq amis passent leur temps à jouer ensemble dans le quartier. Un jour, une chaise apparaît devant la résidence. Elle devient comme un trône pour la bande, et celui qui est assis dessus a le pouvoir de commander les autres. Mais quand Lorenzo, le plus grand d'entre eux, refuse de céder la place et de perdre sa domination sur les autres, le groupe se soude contre cette injustice.



Elles dansent aussi

Edgar, Silène (1978-....)
Casterman

Lycéenne, Alicia a dérapé, de manière lente et incontrôlée, mais n'en prend réellement conscience qu'au moment où elle se retrouve enfermée dans une cellule d'une prison pour mineures. Quand on lui propose de participer à un atelier de danse mené par Pavel, un jeune chorégraphe de renom, Alicia est dans le refus et la provocation. Mais petit à petit, elle se laisse entraîner.



Le cortège des maudits

Eeckhout, Jérôme (1974-....)
Alice

Envoyés sur l'île d'Ir-Braine, battue par les tempêtes et hantée par un sombre passé, pour vivre chez leur enseignante et sa famille, Etienne et son frère Gabriel tentent d'oublier leurs propres secrets. Mais l'île et ses mystères les attirent vers de nouveaux tourments.



Minecraft : chroniques de l'épée de bois. Vol. 3. Grand plongeon

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

Morgan, Ash, Harper, Po et Jodi, cinq collégiens amateurs de Minecraft, ont réussi à entrer dans le jeu grâce à leurs casques de réalité virtuelle. En plongeant dans le biome aquatique, ils découvrent un monde aussi magnifique que merveilleux, qu'ils explorent à l'aide d'une carte au trésor. Mais bientôt, l'oxygène vient à manquer.



Minecraft : chroniques de l'épée de bois. Vol. 5. Donjon maudit

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

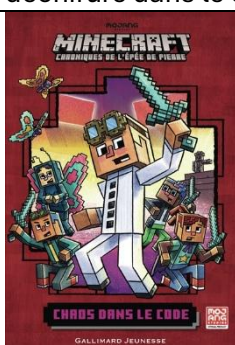
Morgan, Ash, Harper, Po et Jodi, les cinq collégiens amateurs de Minecraft, tentent de trouver l'origine du pouvoir du roi Evocateur. Alors qu'ils progressent dans le jeu, ils se sentent de plus en plus contrôlés.



Minecraft : chroniques de l'épée de pierre. Vol. 4. Qui s'y frotte s'y pique !

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

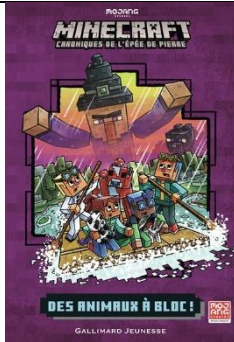
Harper et ses amis tentent de comprendre pourquoi les abeilles disparaissent autour de leur école et de la bibliothèque de l'épée de pierre. Ils se demandent s'il y a un lien avec la déchirure dans le ciel de Minecraft.



Minecraft : chroniques de l'épée de pierre. Vol. 1. Chaos dans le code

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

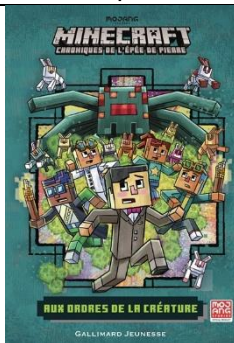
Theo, le nouveau coéquipier de Morgan, Ash, Harper, Po et Jodi, tente de découvrir qui a transformé le Roi évocateur en statue de pierre. Mais la tâche s'annonce difficile.



Minecraft : chroniques de l'épée de pierre. Vol. 3. Des animaux à bloc !

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

En s'aventurant plus profondément dans Minecraft, Jodi et ses amis tombent nez à nez avec une sorcière qui les oblige à lui ramener un animal rarissime. Jodi accepte à condition qu'elle ne fasse pas de mal à la pauvre bête.



Minecraft : chroniques de l'épée de pierre. Vol. 2. Aux ordres de la créature

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

Les enfants propulsés dans Minecraft tentent de trouver un nouveau morceau du Roi évocateur. Pendant ce temps, dans le monde réel, Po se présente comme délégué de classe face à une adversaire qui n'a pas l'intention de se laisser faire.



Minecraft : chroniques de l'épée de bois. Vol. 1. En mode survie !

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

Cinq amis qui se retrouvent chaque soir dans la salle d'informatique de leur école se retrouvent physiquement propulsés dans l'univers de Minecraft. Là-bas, ils doivent s'organiser pour assurer leur survie et se défendre contre les monstres.



Minecraft : chroniques de l'épée de pierre. Vol. 5. Le défi du Golem

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

Poursuivant leur quête des morceaux du Roi évocateur, Morgan et ses amis doivent affronter un immense Golem qui les met au défi de descendre dans le Nether.



Minecraft : chroniques de l'épée de bois. Vol. 6. Combat final

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

Morgan et ses amis se préparent à combattre le Roi évocateur. Mais celui-ci détient désormais la puissante pierre fondatrice et le combat s'annonce difficile.



Minecraft : chroniques de l'épée de bois. Vol. 4. Machine infernale

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

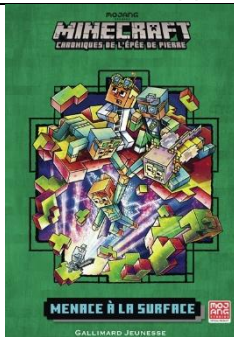
Morgan, Ash, Harper, Po et Jodi, cinq collégiens amateurs de Minecraft, poursuivent leur exploration du jeu grâce à leurs casques de réalité virtuelle. Leurs techniques de survie et de lutte contre des monstres se sont perfectionnées et ils progressent dans l'univers du jeu. Mais une défaillance touche le collège et ils font face au puissant roi Evocateur, qui peut changer les règles.



Minecraft : chroniques de l'épée de bois. Vol. 2. Créatures hostiles

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

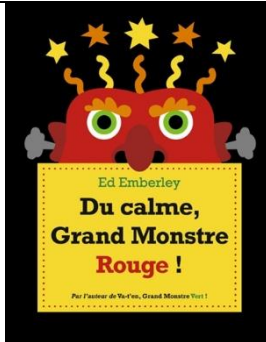
Jodi, Harper, Morgan, Po et Ash, cinq collégiens, se retrouvent propulsés dans l'univers de Minecraft. Il apprennent le troc et à se défendre contre les hordes de zombies.



Minecraft : chroniques de l'épée de pierre. Vol. 6. Menace à la surface

Eliopulos, Nick
Gallimard-Jeunesse

Dans le monde réel, le collège de l'Épée de bois est menacé par une violente tempête, tandis que le monde virtuel est au bord de l'effondrement. Pour sauver les deux univers, Morgan et ses amis partent à la recherche du dernier fragment du roi évocateur, mais le temps est compté. Dernier volume du cycle.

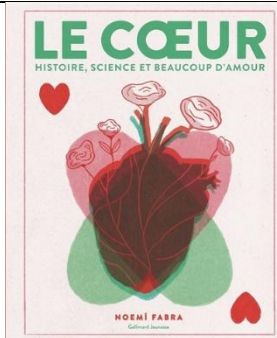


Du calme, Grand Monstre Rouge !

Emberley, Ed (1931-....)

Kaléidoscope

Grand Monstre Rouge est très en colère. Il a une grande bouche qui gronde, des chevaux en pétard et deux petites oreilles fumantes. Le jeune lecteur doit l'aider à faire retomber la pression. Un album à découper pour apprendre à compter, à respirer et à se calmer.



Le cœur : histoire, science et beaucoup d'amour

Fabra, Noemi

Gallimard-Jeunesse

Une exploration des aspects historiques, scientifiques et symboliques de cet organe essentiel et complexe qu'est le cœur. Les différentes étapes de sa formation pendant la grossesse, sa fonction, les découvertes faites à son sujet au cours de l'histoire ainsi que les nombreux symboles qui lui sont associés dans différentes cultures sont abordés.

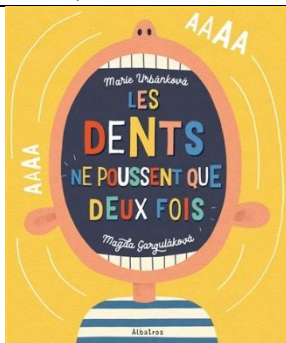


Miss Chat. Vol. 4. Le chat rebooté

Fromental, Jean-Luc (1950-....)

Hélium

Miss Chat a deux missions. La première consiste à retrouver le talent de Klorina Klikenbom, 10 ans, fille du magnat de la tech et prodige du violon. La seconde est de mettre la main sur Bolex, le chat de Klorina, qui a mystérieusement disparu.

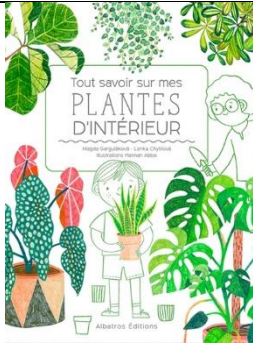


Les dents ne poussent que deux fois

Gargulakova, Magda

Albatros

Documentaire ludique permettant aux enfants d'en apprendre plus sur les dents, avec des conseils pratiques pour les entretenir et des anecdotes insolites.



Tout savoir sur mes plantes d'intérieur

Gargulakova, Magda
Albatros

Guide pour apprendre à s'occuper des plantes en pot : les identifier, les entretenir, les techniques de taille, de rempotage, de bouturage, etc. Avec des informations sur les seize plantes d'intérieur les plus répandues.



L'architecture pas bête : des cabanes aux tours géantes : pour les 9 à 109 ans

Goubert, Guillaume
Bayard Jeunesse

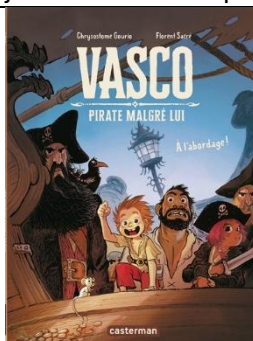
Un spécialiste répond aux questions d'enfants de CM1 et CM2 sur l'architecture : les premières maisons, les pyramides, les gratte-ciel, les châteaux forts, les ponts, entre autres.



Vasco, pirate malgré lui. Vol. 2. L'île des cyclopes

Gourio, Chrysostome (1974-....)
Casterman

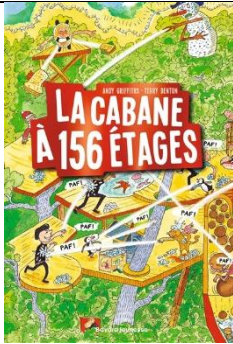
Vasco est désormais un vrai pirate. Une nuit, le navire est pris dans une tempête et échoue sur une île peuplée par les Poupoulous, d'affreux cyclopes affamés. Vasco leur échappe de justesse mais l'équipage est capturé. Il tente de les secourir.



Vasco, pirate malgré lui. Vol. 1. A l'abordage !

Gourio, Chrysostome (1974-....)
Casterman

Vasco, un garçon sans histoire, se retrouve une nuit malgré lui à bord de la Tourmente, un navire de pirates. Alors que des ennemis sont sur le point d'attaquer le bateau, il doit faire ses preuves aux yeux de l'impitoyable capitaine Yann la Main froide et de sa fille Méline Crâne dur.

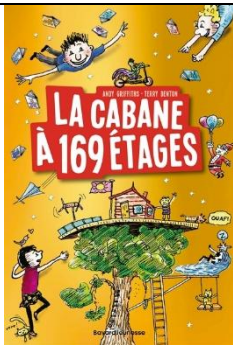


La cabane à étages. Vol. 12. La cabane à 156 étages

Griffiths, Andy (1961-....)

Bayard Jeunesse

Andy et Terry ont ajouté treize nouveaux étages à leur cabane. Ils peuvent maintenant utiliser un puits à souhaits, un étage spécial pour les records du monde, un jeu télévisé et une machine à fabriquer des sandwiches qui lit dans les pensées. La nuit qui précède Noël, ils doivent combattre un bonhomme de neige enragé, sauver le Père Noël et écrire un livre pour le lendemain.

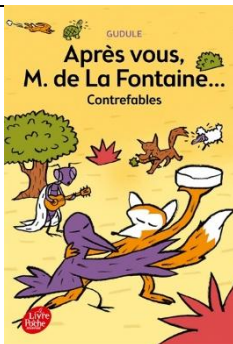


La cabane à étages. Vol. 13. La cabane à 169 étages

Griffiths, Andy (1961-....)

Bayard Jeunesse

Andy et Terry vivent dans une cabane à 169 étages, mais leurs jumeaux maléfiques Anti-Andy, Terrible-Terry et Jill-la-Jojo s'échappent de la salle des miroirs pour semer la pagaille. Pour sauver leur cabane et écrire leur livre, Andy, Terry et Jill doivent trouver le moyen de s'échapper de l'école.

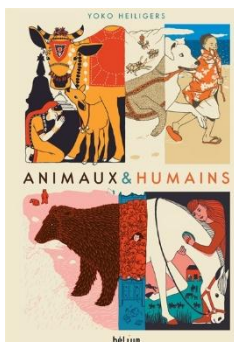


Après vous, M. de La Fontaine... : contrefables

Gudule (1945-2015)

Le Livre de poche jeunesse

23 fables de La Fontaine continuées, donnant aux personnages qui ont le mauvais rôle une chance de se rattraper...

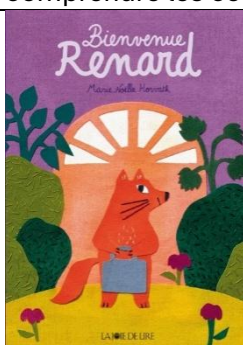


Animaux & humains

Heiligers, Yoko

Hélium

Inspirés des posters pédagogiques d'autrefois, 24 portraits d'animaux, sauvages ou domestiques, dans lesquels s'assemblent les représentations et les usages divers que les humains en ont et les relations parfois ambivalentes qui en découlent. A la fin du livre, des notices proposent des clés de lecture pour chaque double page, afin d'aider l'enfant à comprendre les concepts représentés.

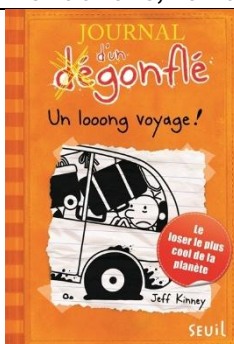


Bienvenue Renard

Horvath, Marie-Noëlle (1978-....)

Joie de lire

En l'absence de Blaireau, Renard garde sa maison. Il lui laisse une lettre avec de précieuses indications pour qu'il se repère facilement et profite au mieux de son séjour. Au fil des instructions, l'enfant découvre une maison colorée et accueillante.



Journal d'un dégonflé. Vol. 9. Un looong voyage

Kinney, Jeff (1971-....)

Seuil Jeunesse

Greg Heffley part en vacances avec sa famille. Mais les catastrophes s'accumulent sur la route, entre une mouette folle et un porcelet fugueur. Leur périple en voiture n'est pas de tout repos.

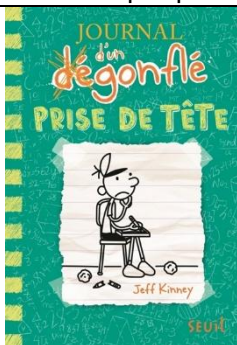


Journal d'un dégonflé. Vol. 19. Chaud devant

Kinney, Jeff (1971-....)

Seuil Jeunesse

La suite des aventures de Greg Heffley, un collégien de 12 ans qui consigne ses secrets et ses pensées dans un journal. C'est l'anniversaire de sa grand-mère et, pour l'occasion, celle-ci demande comme cadeau que toute la famille parte sur l'île Ruttynneck, là où elle et ses filles avaient l'habitude de passer leurs vacances autrefois. Ces vacances en famille se révèlent riches en péripéties.



Journal d'un dégonflé. Vol. 18. Prise de tête

Kinney, Jeff (1971-....)

Seuil Jeunesse

Le collège de Greg est obligé de fermer. A priori, c'est une bonne nouvelle pour lui, mais la situation devient cauchemardesque quand le garçon apprend que les élèves vont être dispersés dans d'autres écoles.



Murmures des sous-bois

Kurimoto, Kengo

Rue de Sèvres

En promenant son chien, Poppy rencontre Rob, qui l'initie à l'observation de la nature et au respect envers la vie sauvage. Plus tard, la jeune fille tente elle aussi d'entraîner sa mère dans ses escapades enchantées, afin de redonner à cette dernière le goût de vivre après un décès récent dans la famille.



Les enquêtes d'Anatole Bristol. Vol. 12. Y a-t-il un journaliste dans la classe ?

Laroche, Sophie (1970-....)

Auzou

M. Caron a pour projet de créer un journal à l'école. Les élèves se mettent au travail pour publier des articles, des interviews et des grands reportages, jusqu'à ce qu'une mystérieuse disparition bouleverse leur quotidien. Anatole mène sa petite enquête, bien déterminé à trouver un scoop.



Les enquêtes d'Anatole Bristol. Les super pouvoirs d'Anatole

Laroche, Sophie (1970-....)

Auzou

Anatole et sa classe partent en sortie scolaire. Leur maître, monsieur Caron, les emmène voir une étrange exposition qui doit leur révéler leurs super-pouvoirs. Mais la visite ne se passe pas comme prévu. Les pouvoirs en question sont peut-être d'une nature différente de celle à laquelle les enfants s'attendaient.



Les enquêtes d'Anatole Bristol. Anatole contre la rumeur

Laroche, Sophie (1970-....)

Auzou

De folles rumeurs circulent à l'école, M. Caron s'apprêterait à marcher sur la Lune. Anatole n'y croit pas, contrairement à son amie Philo. Il est prêt à tout pour démêler le vrai du faux.



Les enquêtes d'Anatole Bristol. Complot contre les CM2

Laroche, Sophie (1970-....)

Auzou

Les élèves de CM2 sont victimes de mauvais tours. Tandis qu'il cherche à comprendre qui leur en veut, Anatole doit s'occuper de sa petite soeur Maya qui lui mène la vie dure.

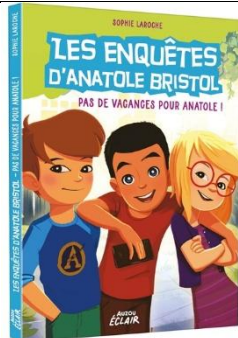


Les enquêtes d'Anatole Bristol. Vol. 8. Carton rouge pour Luca !

Laroche, Sophie (1970-....)

Auzou

Luca, le meilleur joueur de foot des CM2, est privé de match à cause d'une série d'incidents qui lui sont attribués. Anatole accepte de l'aider mais les apparences sont contre son ami.

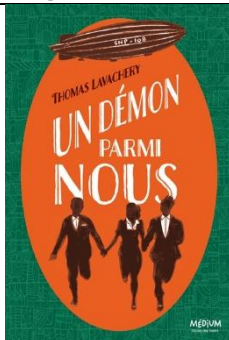


Les enquêtes d'Anatole Bristol. Pas de vacances pour Anatole !

Laroche, Sophie (1970-....)

Auzou

Anatole est en vacances à Soulac-sur-Mer quand un mystérieux groupe décide de saboter les loisirs des touristes en mettant de fausses méduses dans la mer, en bloquant les fournisseurs de glace et en coupant l'accès à Internet. Le jeune garçon et ses amis enquêtent.

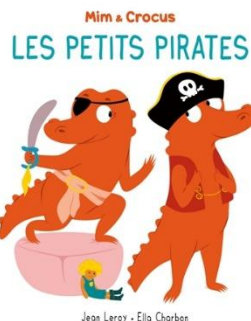


Un démon parmi nous

Lavachery, Thomas (1966-....)

Ecole des loisirs

Un soir d'avril 1923, dans la capitale du royaume de Silvénie, le père et l'oncle de Felice, 12 ans, rentrent à la maison avec des jumeaux orphelins. La famille les adopte pour le meilleur et surtout pour le pire car l'un des deux, Oswald, révèle bientôt une personnalité inquiétante. Dans le même temps, Felice veut devenir peintre et l'Europe marche vers l'abîme.

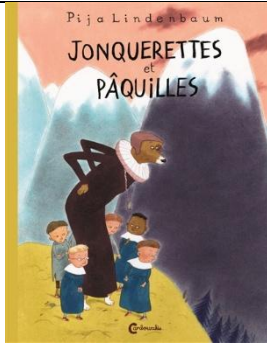


Mim et Crocus : les petits pirates

Leroy, Jean (1975-....)

Ecole des loisirs

A bord de leur navire-lit, Mim et Crocus se prennent pour des pirates. Guidés par la carte dessinée par leur mère, ils partent à la recherche d'un trésor.

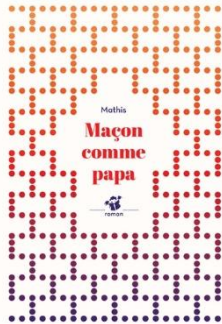


Jonquerettes et pâquilles

Lindenbaum, Pija (1955-....)

Cambourakis

Un pensionnat permet à la moitié des enfants de jouer toute la journée tandis que l'autre moitié doit s'occuper de toutes les corvées. Une histoire sur la politique et la justice questionnant le pouvoir de l'autorité.

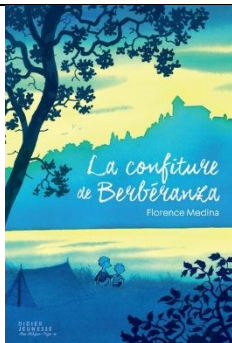


Maçon comme papa

Mathis, Jean-Marc (1965-....)

Thierry Magnier

A 9 ans, le fils du maçon décide d'arrêter l'école pour construire des maisons comme son père. Ce dernier n'est guère enchanté par l'idée de son fils et, pour lui montrer la dure réalité de ce travail, il l'emmène une journée sur un chantier.

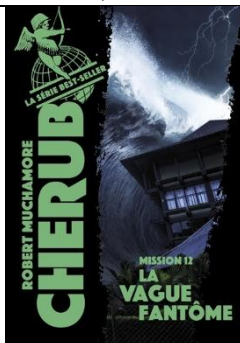


La confiture de Berbéranza

Médina, Florence (1968-....)

Didier Jeunesse

Lorsque Quentin reçoit un mot de son amoureuse lui annonçant qu'elle ne l'aime plus, il a le coeur brisé. Sa grand-mère lui parle alors d'un remède contre les chagrins d'amour, la confiture de Berbéranza, un fruit mystérieux. Quentin et Lucette partent à la recherche de celui-ci, dans une errance à travers la région occitane.

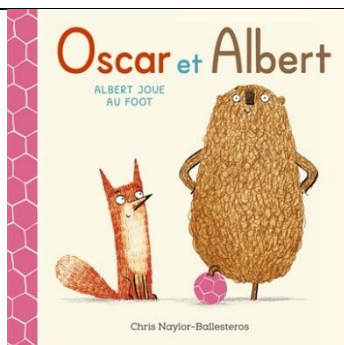


Cherub. Vol. 12. La vague fantôme

Muchamore, Robert (1972-....)

Casterman

James Adam doit assurer la sécurité d'un gouverneur indonésien en visite à Londres. Il découvre qu'il s'agit d'un politicien corrompu qui s'est enrichi sur le dos de victimes d'un tsunami. James se retrouve face à un dilemme : accepter sa mission, ou trahir Cherub.



Oscar et Albert. Vol. 4. Albert joue au foot

Naylor-Ballesteros, Chris

Kaléidoscope

Oscar et Albert adorent jouer au football. Lorsqu'ils rencontrent Barbara, la meilleure footballeuse du monde, Albert est mis de côté. Mais il a peut-être un autre rôle à jouer.



A tire d'aile : le tour du monde des hirondelles

Oklejak, Marianna (1981-....)

La Partie

Une célébration des hirondelles et de la diversité du monde, qui combine des jeux d'observation, des notions documentaires et des récits pour faire vivre une année de migration de ces oiseaux. Les illustrations, décorées de motifs folkloriques, transportent le lecteur à travers divers paysages, des jardins de Pologne aux gratte-ciels de Dubaï.

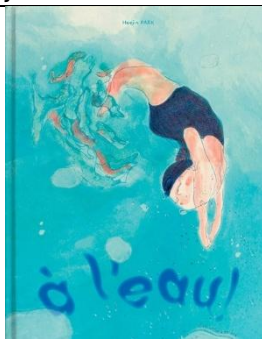


La cabane magique. Vol. 2. Le mystérieux chevalier

Osborne, Mary Pope (1949-....)

Bayard Jeunesse

Tom et sa soeur Léa sont propulsés par la cabane magique à l'époque du Moyen Age. Ils visitent un château fort et participent à un banquet mais ils sont surpris par des gardes qui les jettent au cachot. Ils sont prêts à tout pour s'évader.

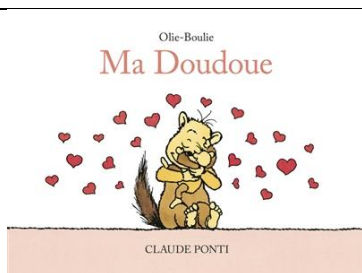


A l'eau !

Park, Heejin

CotCotCot éditions

Une grand-mère rechigne à accompagner sa petite-fille à la piscine, mais finit par céder, non sans râler. Une fois dans l'eau, elle ne veut plus quitter le bassin.



Olie-Boulie. Ma Doudoue

Ponti, Claude (1948-....)

Ecole des loisirs

Olie-Boulie et Doudoue s'aiment. Elles dorment et se promènent toujours ensemble, et se serrent souvent dans les bras l'une de l'autre. Doudoue est toujours là pour chasser les chagrins d'Olie-Boulie ou mettre en fuite les méchants qui s'approchent d'elle. C. Ponti a reçu le Grand prix SGDL pour l'oeuvre 2025.



Olie-Boulie. Les papillonnes

Ponti, Claude (1948-....)

Ecole des loisirs

Léonille, Arbagoule, Héliébelle, Artémize, Olympe, Tamia, Nour, Guäng, Loann, Mégaëlle et Tamara sont toutes des papillonnes et des amies d'Olie-Boulie. Elles n'hésitent pas à traverser le monde entier pour rendre visite à celle qu'elles aiment. Un jour, Olie-Boulie disparaît. Sa Doudoue tente de la retrouver.

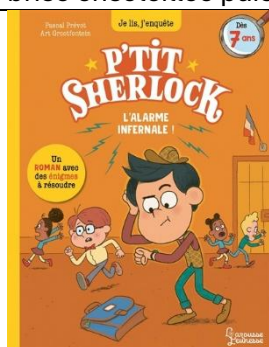


Olie-Boulie. La promenade

Ponti, Claude (1948-....)

Ecole des loisirs

Olie-Boulie sort se promener malgré la pluie. Avec son parapluie et sa Doudoue, elle s'amuse à marcher dans les flaques et dans la boue. Quand le beau temps revient, elle profite de la brise ensoleillée puis prend son goûter.

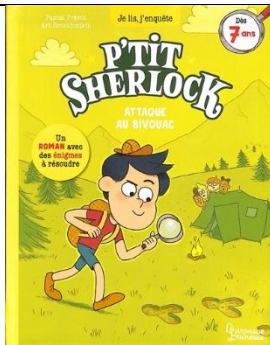


P'tit Sherlock. L'alarme infernale !

Prévot, Pascal (1961-....)

Larousse

A l'école de P'tit Sherlock, toutes les sonneries sont détraquées. Il mène l'enquête avec ses amis. Une aventure interactive adaptée aux jeunes lecteurs, avec sept énigmes à résoudre au fil de l'histoire : jeux d'observation, rébus, mots en désordre, jeux d'identification, entre autres.

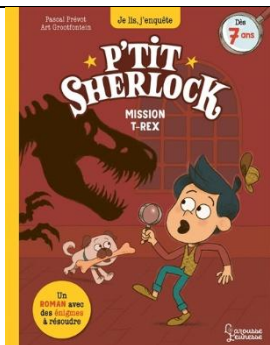


P'tit Sherlock. Attaque au bivouac

Prévot, Pascal (1961-....)

Larousse

P'tit Sherlock et ses amis partent camper à la montagne en compagnie de Papa Sherlock. En pleine nuit, ils sont réveillés par des bruits bizarres et aperçoivent une ombre étrange à travers la toile de leur tente. Les enfants sortent et partent à sa poursuite. Avec des énigmes à résoudre au fil de l'histoire.

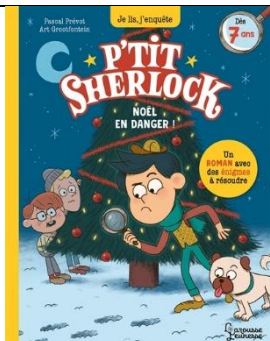


P'tit Sherlock. Mission T.rex

Prévot, Pascal (1961-....)

Larousse

P'tit Sherlock visite le Muséum d'histoire naturelle avec sa classe. Tous sont ravis de pouvoir contempler le célèbre squelette de T.rex dont les ossements ont été découverts dans le sous-sol de leur ville. Trois os manquent cependant pour compléter le tyrannosaure. Voyou, le chien de P'tit Sherlock, compte bien les retrouver. Une histoire avec des énigmes à résoudre.

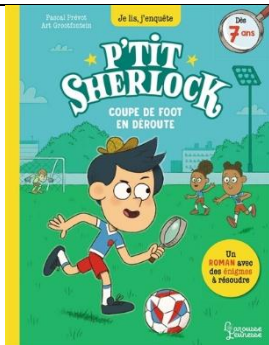


P'tit Sherlock. Noël en danger !

Prévot, Pascal (1961-....)

Larousse

Alors que Noël approche, le sapin qui se dresse sur la place de la mairie est volé. P'tit Sherlock et ses amis mènent l'enquête. Une histoire parsemée de jeux et d'énigmes.

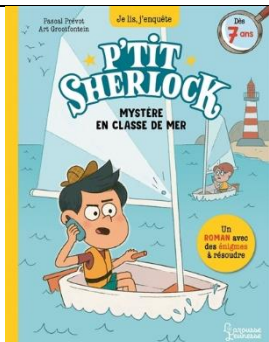


P'tit Sherlock. Coupe de foot en déroute

Prévot, Pascal (1961-....)

Larousse

P'tit Sherlock et ses amis enquêtent après qu'une corde tendue fait chuter des joueurs avant un tournoi de foot. Une histoire simple et interactive, adaptée aux lecteurs dès 7 ans, avec des énigmes intégrées dont les solutions sont révélées au fil du récit pour accompagner la lecture sans l'interrompre.

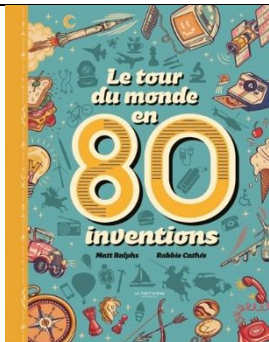


P'tit Sherlock. Mystère en classe de mer

Prévot, Pascal (1961-....)

Larousse

P'tit Sherlock et ses amis apprennent à faire de la voile. Grâce à leurs talkies-walkies, ils interceptent un message en pleine mer. Une terrible créature a été aperçue. Une aventure interactive adaptée aux jeunes lecteurs, avec sept énigmes à résoudre au fil de l'histoire : jeux d'observation, rébus, mots en désordre, jeux d'identification, entre autres.



Le tour du monde en 80 inventions

Ralphs, Matt

De La Martinière Jeunesse

Présentation de 80 inventions qui ont marqué l'histoire : le stylo à bille, le scaphandre, le plastique, l'éolienne, entre autres.

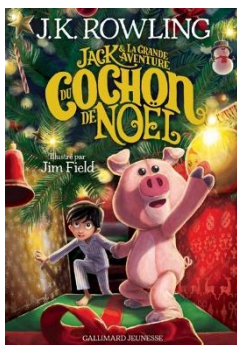


Tante Brigitte est revenue

Rivelaygue, Laurent (1970-....)

Ecole des loisirs

Tante Brigitte est morte en juillet. Au lieu des vacances en Bretagne, la famille du narrateur doit se rendre à Champagnat-le-Vieux afin de vider sa maison avant de la mettre en vente. Mais des phénomènes étranges s'y produisent.

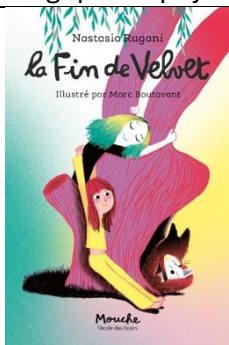


Jack & la grande aventure du cochon de Noël

Rowling, J.K. (1965-....)

Gallimard-Jeunesse

Depuis tout petit, Jack a pour habitude de partager les bons comme les mauvais moments avec son cochon en peluche mais, la veille de Noël, ce dernier disparaît. Pour partir à sa recherche, une toute nouvelle peluche, le cochon de Noël, l'emmène alors vivre une aventure magique au pays des Choses perdues.

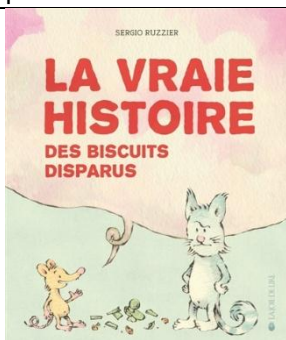


La fin de Velvet

Rugani, Nastasia (1987-....)

Ecole des loisirs

Au milieu de la nuit, à l'heure où les monstres sortent, Lima est réveillée par Velvet, sa grande soeur qu'elle croyait à l'hôpital, venue pour la chercher. Elle l'accompagne dehors, où il y a plein de bruits inconnus et une ombre étrange qui semble les suivre.



La vraie histoire des biscuits disparus

Ruzzier, Sergio (1966-....)

Joie de lire

Horrié, Chat découvre son bocal à biscuits en mille morceaux sur le sol et vide. Il accuse son ami Mulot. Mais ce dernier lui relate diverses histoires afin de justifier la disparition des friandises.



Lili se fait piéger sur Internet

Saint-Mars, Dominique de (1949-....)

Calligram

Il y a un nouvel ordinateur chez Max et Lili et leurs parents n'ont pas encore installé le contrôle parental. De quoi leur donner le temps de tomber dans quelques pièges et de faire des cyber-bêtises, comme donner son identité ou accepter un rendez-vous.



Lili va chez la psy

Saint-Mars, Dominique de (1949-....)

Calligram

Lili ne va pas bien, suite à la disparition de son chien. Elle est inquiète sans savoir pourquoi, agressive et ne quitte plus sa mère, qui l'emmène chez une psychologue. Pour comprendre le rôle d'un thérapeute vis à vis d'un enfant qui ressent un mal-être.



Le chien de Max et Lili est mort

Saint-Mars, Dominique de (1949-....)

Calligram

Le chien Pluche s'est fait écraser par une voiture. Les parents ne savent pas comment annoncer la nouvelle à Max et Lili qui rentrent de classe, car ils se demandent comment ils vont réagir. Un album sur la mort d'un animal de compagnie.



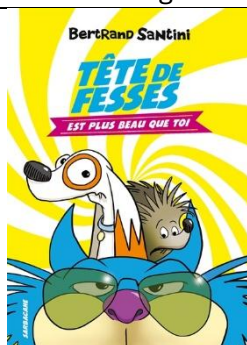
Le journal de Gurty. Vol. 12.

Vacances à Paris

Santini, Bertrand (1968-....)

Sarbacane

Quand Pépé Barbier se casse le pied en Provence, son petit-fils Gaspard est contraint de ramener sa chienne, Fleur, avec lui à Paris le temps de la convalescence. Gurty, le chien de ce dernier, en profite pour faire découvrir à l'autre animal son univers parisien, dans les parcs, les rues et les égouts. Cependant, deux invités inattendus viennent compliquer ce séjour.



Tête de fesses. Vol. 1. Tête de fesses est plus beau que toi

Santini, Bertrand (1968-....)

Sarbacane

Le chat Tête de fesses clame partout qu'il est le plus beau des animaux. Ses amis, désespérés, n'osent plus sortir de chez eux. Mais un visiteur parvient à remettre le vantard à sa place.

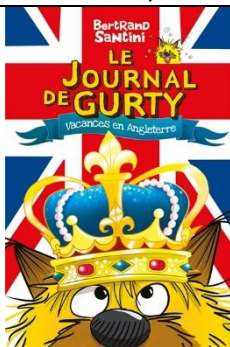


Le journal de Gurty. Vol. 13. C'est nul d'être amoureuse

Santini, Bertrand (1968-....)

Sarbacane

Marian, l'amoureuse anglaise de Gaspard, vient passer les fêtes de Noël en Provence avec son chien Foggy, dont Gurty est secrètement amoureuse. Fleur, la meilleure amie de Gurty, tombe également sous le charme du nouveau venu. Lorsque Tête de Fesses fait croire à Gurty que les chiens au cœur brisé deviennent des chats, elle fait tout pour faire disparaître ses sentiments, ainsi que ceux de Fleur.

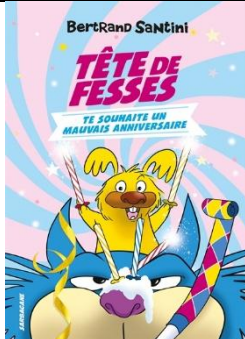


Le journal de Gurty. Vol. 10. Vacances en Angleterre

Santini, Bertrand (1968-....)

Sarbacane

En vacances en Angleterre, Gurty vit une suite d'aventures qui se terminent au palais de Buckingham, où sa rencontre avec la reine change le destin du pays à jamais.

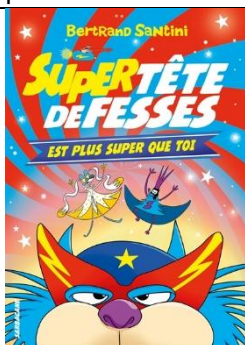


Tête de fesses. Vol. 2. Tête de fesses te souhaite un mauvais anniversaire

Santini, Bertrand (1968-....)

Sarbacane

Pour son anniversaire, l'insupportable Tête de fesses convie tous ses amis, mais son but est surtout de ridiculiser ses invités. Ses maîtres humains parviennent pourtant à ruiner ses plans.

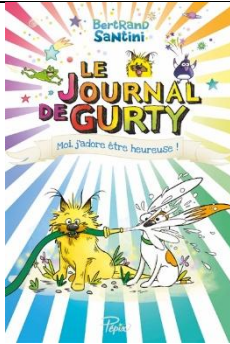


Tête de fesses. Vol. 4. Super Tête de fesses est plus super que toi

Santini, Bertrand (1968-....)

Sarbacane

Le chat Tête de fesses est déterminé à libérer le monde des gentils qu'il juge responsables de tous les maux. Vêtu de son super costume et armé, il s'apprête à combattre les forces du bien sans se douter que quelqu'un pourrait stopper ses ambitions.



Le journal de Gurty. Vol. 11. Moi, j'adore être heureuse !

Santini, Bertrand (1968-....)

Sarbacane

Gaspard déprime car l'état du monde le désespère. Gurty refuse qu'il gâche ses vacances. Elle lui rappelle alors les bonnes raisons d'aimer la vie.



Tête de fesses. Vol. 5. Tête de fesses est plus célèbre que toi

Santini, Bertrand (1968-....)

Sarbacane

Les jumeaux Donovan et Cassidy décident de faire de Tête de fesses, leur chat, la vedette des réseaux sociaux. Face à l'ampleur de la célébrité de leur animal, ils ne se méfient pas lorsqu'un homme leur propose de le prendre en photo, alors que ce dernier a pour dessein de le kidnapper.

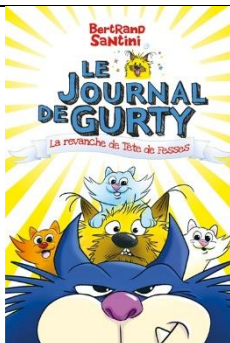


Tête de fesses. Vol. 3. Tête de fesses déteste Noël

Santini, Bertrand (1968-....)

Sarbacane

Tête de fesses conçoit un plan machiavélique afin de gâcher les fêtes de Noël. Il convainc ses ennemis que le Père Noël les a mis sur la liste des mauvais enfants et qu'ils n'auront pas de cadeaux.



Le journal de Gurty. Vol. 9. La revanche de Tête de fesses

Santini, Bertrand (1968-....)

Sarbacane

Alors qu'elle arrive à peine en Provence, la chienne Gurty apprend que Tête de fesses est devenu père de famille. Cette nouvelle est loin de la ravir, surtout en sachant que ce dernier projette de faire de ses chatons une armée secrète pour assouvir ses désirs de tyrannie et de vengeance.

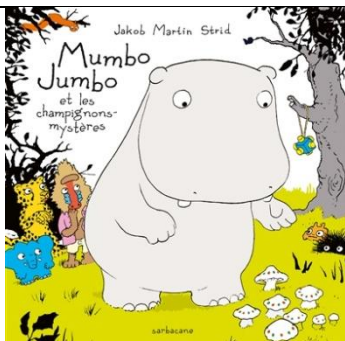


Tête de fesses. Vol. 6. Tête de fesses est plus méchant que toi

Santini, Bertrand (1968-....)

Sarbacane

Fleur est trop gentille et tout le monde en profite. Heureusement, Tête de fesses est là pour la remettre dans le droit chemin en lui enseignant les avantages de la méchanceté.

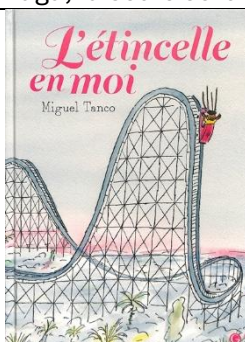


Mumbo Jumbo et les champignons-mystères

Strid, Jakob Martin (1972-....)

Sarbacane

Une grande fête se prépare et Mumbo Jumbo est chargé de cueillir des chanterelles pour la sauce. Ne sachant à quoi elles ressemblent, il goûte un champignon et se retrouve bien plus gros qu'auparavant. En le voyant triste et apeuré, ses amis l'emmènent en Sibérie où vit Baba Yaga, la seule sorcière qui pourrait lui redonner sa taille initiale.

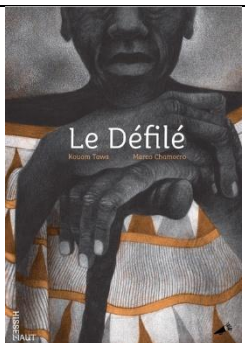


L'étincelle en moi

Tanco, Miguel (1972-....)

Grasset jeunesse

Passionnée de physique, la jeune narratrice s'interroge sur le ciel, l'espace, entre autres. Avec, en fin d'ouvrage, des pages explicatives pour répondre aux questions évoquées au fil de l'histoire. Un cahier d'activités est disponible en téléchargement.

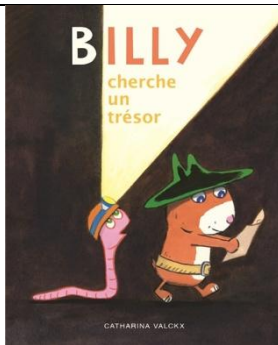


Le défilé

Tawa, Kouam (1974-....)

Voce Verso

Au Cameroun, un jeune garçon est emmené par son arrière-grand-père au défilé de la Fête de la jeunesse. En tête du cortège, son aïeul marche fièrement. L'enfant apprend qu'il y a bien longtemps, il est parti sur un autre continent pour combattre en tant que tirailleur sénégalais. C'est pour cela qu'aujourd'hui, il marche pour la paix.

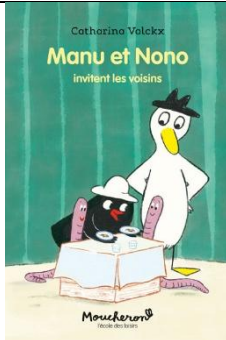


Billy cherche un trésor

Valckx, Catharina (1957-....)

Ecole des loisirs

Billy trouve une carte aux trésors que personne n'est capable de déchiffrer. Grâce à sa connaissance des galeries souterraines, Jean-Claude le ver de terre l'aide à la déchiffrer.

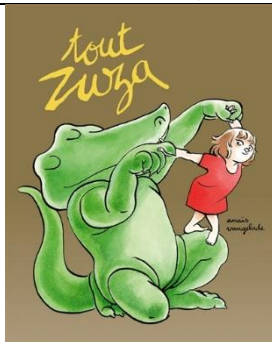


Manu et Nono. Vol. 8. Manu et Nono invitent les voisins

Valckx, Catharina (1957-....)

Ecole des loisirs

Nono invite deux vers de terre à goûter, ce qui surprend Manu. Nono a ensuite l'idée de convier des cloportes. Mais avant, il faut trouver un endroit humide et ombragé.

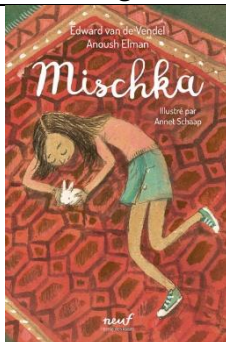


Tout Zuza

Vaugelade, Anaïs (1973-....)

Ecole des loisirs

Douze histoires mettant en scène Zuza et son bon gros crocodile, tantôt ami, ennemi, doudou, gentleman, présentateur, souffleur, complice et consolateur.

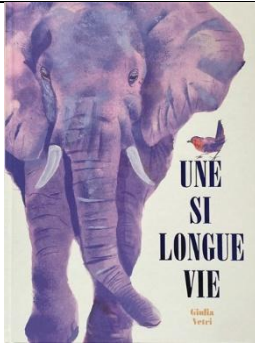


Mischka

Vendel, Edward van de (1964-....)

Ecole des loisirs

Roya et sa famille viennent d'obtenir une maison aux Pays-Bas après avoir fui l'Afghanistan. Tout le monde est heureux et soulagé, mais pour l'adolescente, cette maison ne peut être la sienne sans un animal domestique. Avec ses trois frères, elle adopte un lapin nain du nom de Mischka, à qui elle raconte la fuite hors d'Afghanistan. Un jour, le lapin disparaît.



Une si longue vie

Vetri, Giulia (1989-....)

La Partie

Partant des vies les plus brèves, avec l'éphémère, jusqu'aux plus longues, les longévités des espèces animales sont comparées dans des compositions colorées. Certaines planches regroupent des animaux qui partagent la même espérance de vie, d'autres posent des équivalences ludiques. Une partie documentaire explique les facteurs qui influent sur la durée de vie d'un être vivant.

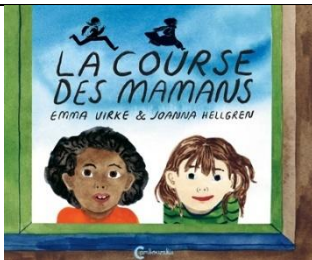


Chant de lune

Vetri, Giulia (1989-....)

Ed. des Grandes personnes

Un album tout noir avec du papier calque et des découpes, qui rend hommage à la Lune. L'auteure relate comment cet astre est vénéré et admiré partout depuis la nuit des temps.

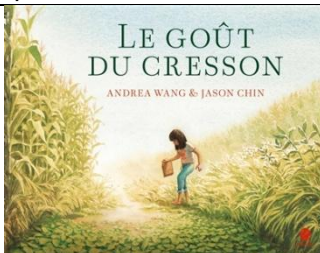


La course des mamans

Virke, Emma (1974-....)

Cambourakis

A l'école maternelle, deux petites filles attendent leurs mamans. Chacune est persuadée que la sienne arrivera en premier. L'une est en voiture, l'autre à vélo. Elles imaginent les obstacles que doivent surmonter leurs mères et les exploits à accomplir pour les rejoindre.



Le goût du cresson

Wang, Andrea

HongFei cultures

Une famille sino-américaine ramasse du cresson sauvage au bord d'une route de l'Ohio. Les parents mettent du coeur à l'ouvrage, et leur jeune garçon s'amuse beaucoup, mais leur fille ressent de la honte. De retour chez eux, elle boude le repas préparé par sa mère, qui lui révèle alors un épisode douloureux de son enfance en Chine. Dès lors, le cresson a un autre goût pour la fillette.



La tempête

Wautier, David

Diplodocus

Une terrible tempête s'abat dans le désert américain. Malgré ce déchaînement de la nature et les tensions qui surgissent, une famille, qui vit dans une petite ferme, reste soudée. Une bande dessinée sans parole.



Quand j'étais grande

Wieslander, Jujja

Cambourakis

Un récit sur les relations entre frères et sœurs traitant des petites différences dues à l'âge en inversant les codes familiaux habituels, comme par exemple le fait de laisser veiller tard le plus jeune tandis que l'aîné doit aller au lit en premier.



Le génie sous la table

Yelchin, Eugene

Ecole des loisirs

Yevgeny vit à Leningrad dans un petit appartement avec sa famille. Ses parents ont des aspirations quant à son avenir car la seule manière d'avoir un peu de confort à l'époque soviétique est d'être un virtuose. Mais il faut découvrir quel est le talent du jeune garçon.



Minecraft : chroniques de l'épée de fer. Vol. 1. A vos marques, prêts... jouez !

Huett, Caleb Zane

Gallimard-Jeunesse

Morgan, Jordi et toute l'équipe d'écoliers sont envoyés au collège de l'épée de fer où ils redeviennent des novices. Ils doivent vite regagner des niveaux pour aider leur meilleur ami, le Roi évocateur, qui est coincé dans le monde de Minecraft.